



# ХВАЩАЙ ПЪТЯ!

Каналите на Венеция, Айфеловата кула, развалени дюнери... Ах, какво удоволствие е пътуването из Европа! В **ХВАЩАЙ ПЪТЯ!** ще се отправите на грандиозно пътешествие, за да откриете не само **най-хубавото**, но и **най-лошото** от това, което Европа може да предложи. От удивителни държави като Исландия и Турция до неприятните проблеми, които могат да ви създадат граничните полицаи и съмнителните таксиджии. Изиграйте картите си правилно, съберете най-много точки и надхитрете другите пътуващи, за да бъдете провъзгласен за **краля на пътя**.

За да пътувате до нови държави и съответно да спечелите точки, ще се нуждаете от билети за автобуси, влакове и самолети. Например, ако в момента се намирате в България и използвате 2 билета за автобус, ще може да пропътувате до държава, отдалечена на не повече от 2 граници, като например Хърватия, Кипър или Албания, следвайки маршрут, обозначен от начертаните линии на картата (виж вътрешната част на паспортите). И не забравяйте, че настоящото ви местоположение винаги ще бъде последната държава, която сте изиграли.

**Вашата цел:** Пътешествайте из Европа, събирайте ценни сувенири, „помагайте“ на другите пътуващи, за да станете първият играч, посетил **5 държави**. Когато това се случи, играта приключва незабавно, а пътешественикът с **най-много точки** става победител.



# ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

**1** Извадете от кутията и раздайте по един **паспорт** и една **референтна карта** на всеки играч. Не всички ще бъдат раздадени при игра с 2-ма/ 3-ма/ 4-ма играчи. Върнете останалите карти обратно в кутията.



**2** Поставете картите **Посока на игра** (със страна „по часовниковата стрелка“ нагоре), **Безоблачно / Снежна виелица** (със страна **Да пътешестваме** нагоре) и **Златен друмник** на видно място.



**3** Размесете тестето и раздайте по 8 карти с **лицето надолу** на всеки играч. Поставете тестето в средата на масата и от него обърнете 3 карти с **лицето нагоре** (това са **общите карти**).

Има **4 вида** карти: **държава**, **билет**, **действие** и **специална** карта. Всяка карта **държава** показва колко точки ще получите, ако пътувате **до нея**. Някои **специални** карти или карти **действие** също **добавят** точки към общия ви брой, когато бъдат изиграни. С някои може и да се **отнемат** точки.



**4** Всеки играч избира **1 карта държава** от ръката си и я поставя с лицето надолу върху масата пред себе си (ако **нямате** карти с държави, изчистете ръката си и изтеглете нови 8 карти).

Щом всички играчи са поставили карти **държави** с лицето надолу пред себе си, те ги разкриват едновременно. Тази държава ще бъде **началната точка** на вашите пътешествия.

# НАЧАЛО НА ИГРАТА

Започвайки от играча, който има най-малко точки, обозначени върху картата си, играчите се редуват по посока на часовниковата стрелка. В случай на равенство, играчът, който е роден най-далече от мястото, където играете **ХВАЩАЙ ПЪТЯ!** в момента, е пръв.



**ВНИМАНИЕ:** Във всеки момент от играта всеки играч трябва да има **поне 1** изиграна карта **държава**. Това означава, че определени карти **действие**, като *Туристическа инвазия* или *Нахален турист*, не може да бъдат изиграни срещу играч имащ пред себе си само 1 държава.

**Версия за по-опитни играчи:** Всеки от вас избира 1 от своите 8 начални карти, която да задържи, и подава останалите на играча вляво. Вземете картите от дясностоящия играч, изберете нова карта и подайте отново остатъка наляво. Продължете този т.нар. „драфт на карти“, докато всеки играч не събере по 8 карти. Ако играч завърши с ръка, в която няма карта **държава**, той трябва да изчисти всичките си карти и да вземе **7-те** най-горни карти от тестето.

## ПО ВРЕМЕ НА ХОДА

1

**Изтеглете** 2 карти от тестето за теглене **ИЛИ** 1 от общите карти, **ИЛИ** най-горната карта от тестето с изчистени карти.

**Забележка:** Когато бъде взета **обща карта**, на нейното място незабавно трябва да се постави нова карта от тестето за теглене. Ако картите в тестето свършат, разбъркайте **тестето с изчистени карти** и го използвайте като ново **тесте за теглене**.

2

Ако желаете, **може да извършите едно** от следните **действия**:

**А** Може да поставите карта **държава от ръката си** вдясно от последната си изиграна държава и да изчистите необходимия брой билети , за да пропътувате разстоянието от настоящото си местоположение до нея, следвайки начертаните линии на картата (автобус, ако преминавате 1 граница, влак за 1 или 2 граници и самолет за коя да е дестинация). По този начин се пътува между различните държави.

**Забележка:** Използваните билети се поставят с **лицето нагоре** върху **тестето с изчистени карти**. Имайте предвид, че новата държава е вашето текущо местоположение.

**Б** Може да изиграете карта **действие**  от ръката си и да извършите действието, написано върху нея.

**Забележка:** След като използвате картата, я поставете с лицето нагоре върху **тестето с изчистени карти**.

**В** Може да активирате една от изиграните карти **държави** и да изпълните **ефекта**, написан върху картата. След това картата се **завърта** наопаки (на 180°), за да се отбележи, че сте използвали нейния ефект. В края на играта точките, които тя ви носи, ще бъдат прибавени към крайния ви резултат. Ефектът на една държава може да се ползва **само по веднъж!**



**3**

За да завършите хода си, **изчистете 1 карта** от ръката си (ако имате такава). **Задължително е!** Изберете 1 карта от ръката си и я сложете с лицето нагоре върху **тестето с изчистени карти**. След като изчистите карта, идва ред на играча отляво на вас (или отдясно, ако посоката на игра е обрната).

### Бонус действие

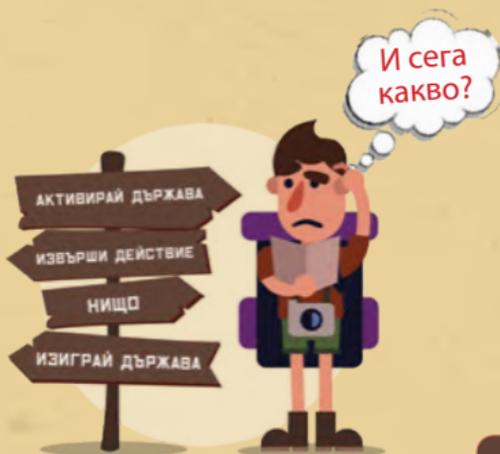
Според правилата в началото на всеки ваш ход разполагате с 1 действие. Някои карти обаче ви позволяват да извършите няколко действия в един ход. Тези бонус действия може да са в резултат от изиграна карта **действие** от ръката ви, действие на карта **държава** или комбинация от двете.

### Специални карти

Имайте предвид, че другите пътуващи може да спрат пътуването или действието ви, като използват **специална карта** от ръката си или специален ефект от една от изиграните си карти **държава** (потърсете знака ).



Държави, придобити с **Туристическа инвазия** или **Еднодневна екскурзия**, се прикачат към други държави, с които се третират като едно цяло, като добавят своите ТП, но ефектът им не може да бъде използван.



# КРАЙ НА ИГРАТА

Започва да става напечено и мислите ви се въртят около края на играта. Вие имате *Дипломатически имунитет* и в случай че нещата „загубеят“, вашите планове няма да пропаднат. И така, как свършва тази игра и което е по-важно, как да я спечелите?

## Как приключва играта?

Играта приключва веднага щом някой играч има изиграни пред себе си **5 карти държави** (държави, придобити с действие *Туристическа инвазия* или *Еднодневна екскурзия*, не се включват в бройката, слагаща края на играта).

Щом това условие бъде изпълнено, играчът, приключил играта, взима картата *Златен друмник* **+5 ТП** (ТП= точки за победа) и я поставя до своите изиграни карти **държави**!

По същия начин, ако играч притежава **тайно** карта *Златен паспорт* **+5 ТП**, той трябва да я постави до своите изиграни карти **държави**.



## Как да спечеля?

Печелите, ако в края на играта имате **най-много** събрани **точки за победа**. Страхотно! Всички точки от изиграните ви карти **държави** (включително и държави, придобити с действие *Туристическа инвазия* или *Еднодневна екскурзия*) и точките от **всички други** карти, поставени до тях, се събират (или изваждат, както е при *Развален дюнър*).

## Какво се прави в случай на равенство?

В случай на равенство **по точки** играчът, който е **пътувал** до **5 държави** е победител. Ако все още има равенство (което е малко вероятно), победата се споделя от изравнените играчи.

# ТОЧКУВАНЕ

 Неда: **25 ТП**



 Рада: **42 ТП**



 Явор: **27 ТП**



 Митко: **23 ТП**



Рада е добавила **Великобритания** под **Ирландия** с *Туристическа инвазия* и по този начин **двете държави се третират като една с повече точки**. Ако по време на играта някой беше откраднал или отстранил картата на Ирландия, той щеше да получи или премахне и **двете държави**. Същото важи и за карти, придобити с *Еднодневна екскурзия*.

**Пример:** Явор е пътувал най-много, а също така е получил и **+5 ТП** за картата *Златен друмник*, Рада обаче има **най-много** точки за победа, затова тя печели играта.

**Автор:** Илай Лестър

**Илюстрации:** Аурел Лазар

© 2022, 2024

Ludicus Games SRL, Str. 1 Decembrie 1918, Nr. 7,  
535600 - Odorheiu Secuiesc, România

Всички права запазени.

E-mail: [info@ludicus.ro](mailto:info@ludicus.ro)

[www.ludicus.ro](http://www.ludicus.ro)

**Ludicus®  
GAMES**

**Превод:** Георги Кацарски, Силвия Стоянова

**Оформление:** Георги Кацарски

**Редакция:** Александър Геров

Българско лицензирано издание 2024

**ФАНТАСМАГОРИЯ ООД**

[facebook.com/fantasmagoria.bg](https://facebook.com/fantasmagoria.bg)

[www.fantasmagoria.bg](http://www.fantasmagoria.bg)

[kingdom@fantasmagoria.bg](mailto:kingdom@fantasmagoria.bg)

+359 895 61 88 10

+359 2 416 46 90

Онлайн магазин:

**[www.BigBag.bg](http://www.BigBag.bg)**



**FANTASMAGORIA  
GAMES**

**ПАРТИ  
ИГРА**

  
**14+**

  
**2-5**

  
**25**