

да пляска с ръка при съвпадение или специална карта.



Не се чугете:

Ако някой плесне в грешен момент или се опита, но си гръпне ръката (поколебае се), то той губи рунда и взима всички карти.

По-живо:

По време на игра трябва да поддържате постоянно бързо темпо. Ако го нарушите, като например забравите какво да кажете или пък, че вие сте на ход, губите рунда и взимате картите от общия куп.



—7—

Не надничайте:

Всички играчи трябва да държат картите си с лицето надолу. Ако играч погледне карта преди да я обърне пред всички, той губи рунда и взима всички карти от общия куп.

Специални карти:

Когато се разкрие специална карта, всички веднага трябва да изпълнят съответното действие и да плеснат с ръка общия куп. Ако някой сбърка какво да направи или плесне последен, взима всички карти.



—8—

Горила: Трябва да потупате с юмруци гърдите си.



Мармот: Трябва да почукате по масата с две ръце.



—9—

Нарвал: Трябва да плеснете с ръце над глава все едно имате рог.



Край на играта

Играта приключва, когато играч без карти в тестето си **първи** плесне с ръка общия куп при съвпадение или специална карта. Този играч е победител!



Българско лицензирано издание
© 2021 Black Sea Puzzles
Преводач: Красимира „Б1“ Димитрова
Редакция: Николай „Б2“ Жеков
гр. София, ул. Борис Стефанов № 35, ет. 1
Art. No.: BS52153

—10—

ПРАВИЛА

ДЮНЕР КОТЕ КОЗА СИРЕНЕ ПИЦА™



Въведение

Дюнер Коте Коза Сирене Пица!

Запомнете тези 5 шури думи, ще ги повтаряте постоянно!

Щом обърнете карта, която съвпада с току-що казаната дума, веднага плеснете с ръка общия куп в средата, тъй като последният прибира всичко. Целта е първи да се отървете от картите си. Но не е толкова просто, колкото звучи. Освен бързи, трябва да бъдете и наблюдателни. И най-малката грешка ще ви коства наказание от допълнителни карти.



—2—

Цел на играта

Трябва да се отървете от всичките си карти и **първи** да плеснете с ръка общия куп, като видите съвпадение или се обърне специална карта.

Подготовка

Разбъркайте картите и ги разделете по равно с лицето надолу между всички играчи (оставащите карти върнете в кутията). В игра с 2, 3, 4 или 5 играчи раздайте само по 12 карти на всеки.

Не трябва да поглеждаме получените карти, сложете ги пред себе си с **лицето надолу**. Това е тестето ви за теглене.

—3—

Основни понятия:

Тесте за теглене: картите, които всеки играч има.

Общ куп: картите, изиграни в центъра на масата.

Съвпадение: когато карта отговаря на думата, която току-що е казана.

Как се играе

Играчът вляво от раздавача обръща най-горната карта от тестето си с лицето нагоре и казва „**дюнер**“.

След това следващият играч вляво обръща карта върху другата и казва „**коте**“.



—4—

Играта продължава по този начин (подред изричате „**Дюнер, коте, коза, сирене, пица, дюнер, коте, коза...**“ и т.н.), докато не се случи следното:

Картата, която **току-що е сложена**, съвпадне с казаната дума (например играч е сложил карта „**пица**“ и е казал „**пица**“).

В този момент всички трябва да плеснат колкото се може по-бързо с ръка общия куп. Който е последен, взима всички изиграни карти и ги слага под тестето си.



—5—

Последният играч започва нов рунд, като обръща карта и казва „**дюнер**“, вторият играч продължава с „**коте**“, после „**коза**“... и т.н. Ако играч е изиграл всичките си карти, той продължава да казва „**дюнер**“, „**коте**“, „**коза**“ и т.н. на своя ход и трябва



—6—