

Въведение

**Дюнер Коте Коза
Сирене Пица!**



Запомнете тези 5 шури гуми, ще ги повтаряте постоянно!

Щом обърнете карта, която съвпада с току-що казаната дума, веднага плеснете с ръка общия куп в средата, тъй като последният прибира всичко. Целта е първи да се отървете от картите си. Но не е толкова просто, колкото звучи. Освен бързи, трябва да бъдете и наблюдателни. И най-малката грешка ще ви коства наказание от допълнителни карти.



1

Цел на играта

Трябва да се отървете от всичките си карти и **първи** да плеснете с ръка общия куп, като видите съвпадение или се обърне специална карта.

Подготовка

Разбъркайте картите и ги разделете по равно с лицето надолу между всички играчи. В игра с 2, 3, 4 или 5 играчи раздайте само по 12 карти. Оставащите карти върнете в кутията. Не трябва да гледате картите си, сложете ги пред себе си с **лицето надолу**. Това е местето ви за теглене.



2

Основни понятия:

Тесте за теглене: картите, които всеки играч има.

Общ куп: картите, изиграни в центъра на масата.

Съвпадение: когато карта отговаря на думата, която току-що е казана.

Как се играе

Играчът вляво от раздавача обръща най-горната карта от тестето си с лицето нагоре и казва „**дюнер**“.

Следващият играч вляво обръща карта върху нея и казва „**коте**“.



3

Играта продължава по този начин (подред казвате „**Дюнер, коте, коза, сирене, пица, дюнер, коте, коза...**“ и т.н.), докато не се случи следното:

Картата, която **току-що е сложена**, съвпадне с казаната дума (например играч е сложил карта „**пица**“ и е казал „**пица**“). В този момент всички трябва да плеснат колкото се може побързо с ръка общия куп. Който е последен, взема всички карти и ги слага под тестето си.



Последният играч започва нов рунд, като обръща карта и казва „**дюнер**“, следващият играч – „**коте**“, после „**коза**“... и т.н.

4

Ако играч е изиграл всичките си карти, той продължава да казва „**дюнер**“, „**коте**“, „**коза**“ и т.н. на своя ход и да пляска с ръка при съвпадение или специална карта.

Не се чукете:

Ако някой плесне в грешен момент или се опита, но си гръпне ръката (поколебае се), то той губи рунда и взема всички карти.



5

По-живо:

По време на игра трябва да поддържате постоянно бързо темпо. Ако го нарушите, като например забравите какво да кажете или пък, че вие сте на ход, губите рунда и взимате картите от общия куп.



Не надничайте:

Всички играчи трябва да държат картите си с лицето надолу. Ако някой погледне карта преди да я обърне пред останалите играчи, той губи рунда и взима всички карти от общия куп.



6

Специални карти:

Когато се разкрие специална карта, всички веднага трябва да изпълнят съответното действие и да плеснат с ръка общия куп. Ако някой сбърка какво да направи или плесне последен, взима всички карти.

Гол: Трябва да вдигнете ръце във въздуха със свити юмруци.



7

Свирка: Сложете ръка в уста, все едно нагубате свирка.



Жълт картон: Направете жест все едно вдигате жълт картон.



8

Край на играта

Играта приключва, когато играч без карти в тестето си **първи** плесне с ръка общия куп при съвпадение или специална карта. Този играч е победител!



Игра по идея на оригиналната Taco Cat Goat Cheese Pizza © 2022 Blue Orange Edition. © 2017 Dolphin Hat Games LLC. Taco Cat Goat Cheese Pizza и Blue Orange са търговски марки на Blue Orange Edition, Франция. Тази игра е издадена и се разпространява по лиценз на Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu



Българско лицензирано издание
© 2022 Black Sea Puzzles
гр. София, ул. Борис Стефанов № 35, ет. 1
Превод: Красимира Димитрова
Редакция: Николай Жеков
Art. No.: BS52257

9

ДЮНЕР
КОТЕ
КОЗА
СИРЕНЕ
ПИЦА™

