

Не се чудете:

Ако някой плесне в грешен момент или се опита, но си дръпне ръката (поколебае се), то той губи рунда и взема всички карти.

По-живо:

По време на игра трябва да поддържате постоянно бързо темпо. Ако го нарушите, например забравите какво да кажете или пък, че вие сте на ход, губите рунда и взимате картите от общия куп.



Българско лицензирано издание
© 2022 Black Sea Puzzles
Превод: Красимира Димитрова
Редакция: Николай Жеков
Заглавие: Драгомир Драганов
гр. София, ул. Борис Стефанов № 35
Art. No.: BS52255

8

Не нагничайте:

Всички играчи трябва да държат картите си с лицето надолу. Ако играч погледне карта преди да трябва да я обърне пред всички, той губи рунда и взема всички карти от общия куп.



9

Специални карти:

Когато се открие специална карта, всички веднага трябва да изпълнят съответното действие и да плеснат с ръка общия куп. Ако някой сбърка какво да направи или плесне последен, взема всички карти.

Панда: Трябва да потъркате коремчето си с една ръка.

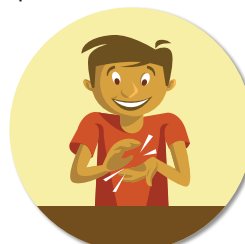
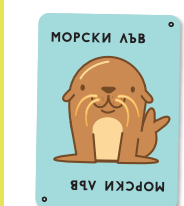


10

Лос: Трябва да направите роза над главата си с две ръце.



Морски лъв: Трябва два пъти да плеснете с ръце.



11

Край на играта

Играта приключва, когато играч без карти в теснето си **първи** плесне с ръка общия куп с карти при съвпадение или специална карта. Този играч е победител!

Може да смесите картите от тази игра с тези от базовото издание на **ДЮНЕР КОТЕ КОЗА СИРЕНЕ ПИЦА**.

Правилата са едни и същи.

В края на играта лесно може да разделите двете теснета, като отделите картите, маркирани с малко кръгче.

12



Въведение

Дюнер Коте Коза Сирене Пица!

Запомнете тези 5 щури думи, ще ги повтаряте постоянно!

Щом обърнете карта, която съвпада с току-що казаната дума, веднага плеснете с ръка общия куп в средата, тъй като последният прибира всичко. Целта е първи да се отървете от картите си. Но не е толкова просто, колкото звучи. Освен бързи, трябва да бъдете и наблюдателни. И най-малката грешка ще ви коства наказание от допълнителни карти.



2

Цел на играта

Трябва да се отървете от всичките си карти и **първи** да плеснете с ръка общия куп, като видите съвпадение или се обърне специална карта.

Подготовка

Разбъркайте картите и ги разделете по равно с лицето надолу между всички играчи (оставащите карти върнете в кутията). В игра с 2, 3, 4 или 5 играчи раздайте само по 12 карти на всеки.

Не трябва да поглеждаме получените карти, сложете ги пред себе си с **лицето надолу**. Това е теснето ви за теглене.

3

Как се играе

Играта протича като се редувате да играете карти в средата на масата. Раздавачът започва първи, като обръща най-горната карта от теснето си с лицето нагоре и казва „**дюнер**“. След това следващият играч вляво обръща карта върху нея и казва „**коте**“.



Съвпадения

Продължавате да играете по описания начин - подред да изричате „**Дюнер, коте, коза, сирене, пица, дюнер**“.

4

„**коте, коза...**“ и т.н., докато картата, която **току-що е сложена**, съвпадне с казаната дума.

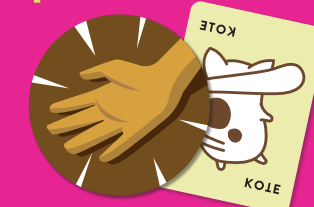


Например някой играч е сложил карта „**пица**“ и е казал „**пица**“.

В този момент всички трябва да плеснат колкото се може по-бързо с ръка върху общия куп. Който е последен, взема всички изиграни карти и ги слага под теснето си. Този играч започва нов рунд, като обръща карта и казва „**дюнер**“, вторият играч продължава с „**коте**“, после „**коза**“... и т.н. до следващото съвпадение.

5

Картите наопаки:



В тази версия ще откриете още по-забавни карти, които са с картинка и дума наобратно. Ако е изиграна карта наопаки съвпада с казаната дума, трябва да плеснете купа с карти с **опако** на ръката си. Ако това е специална карта, трябва първо да изпълните

6

нейното действие преди да плеснете с **опако** на ръката си. Ако се объркате и плеснете по нормалния начин, губите рунда и трябва да вземете всички карти от общия куп.

Ако играч е изиграл всичките си карти, той продължава да казва „**дюнер**“, „**коте**“, „**коза**“ и т.н. на своя ход и трябва да бъде първия, който плесне с ръка при съвпадение или специална карта.

Ако не успее да плесне първи, следва нов рунд и продължава да играе, докато не успее да плесне първи купа с карти.

7